Main + crtl = **public** **static** **void** main(String[] args)

Syso = System.***out***.println();

Crlt + shif + F = organiza as linhas de código

// = comentário de 1 linha

/\* \*/ = comentário de varias linhas

Ctrl + / = comenta alinha toda quando tiver clicado nela

/\*\* \*/ = criar um javadoc

Final double = Ele não deixa vc mudar o valor da variável, transforma a variável em constante

Variavel constante sempre deixar o nome em MAIUSCULO

Segurando o ALT maios as seta, consigo mexer na linhas para cima e baixo

Crtl + alt, duplica a linha de código

Var = se colocar apenas var ele escoleo qual valor primitivo que é

Colocar um valor inteiri não sera possível colocar um valor real depois

Tipos primitivos

Byte – 1 byte = -128 até 127

Short – 2byte = 32.767

Int – 4byte – 2bilhoes

Long – 8byte – muito numero

Float – 4bytes

Double – 8bytes

Char – 1 letra = “a” “ “ “i’

Boolean – True e False

String = Sempre com letra maiúscula no inicio, String n é um tipo primitivo e nem reservado pelo java

Crtl + shift + o = organiza os imports

.charAT = mostra em que posição esta o digito na frase .charAT((3));

\n = da espaço entre as linhas

System.***out***.printf // para fazer comando reduzidos

%. (mesma coisa que o “format” do python

String nome = String.format = O mesmo esquema do “Format”

%s = String

%d = Inteiro

%f = número com ponto flutuante. Na verdade o "f" representa a vírgula.

\t = tabulação

\n = salto de linha

%.2f = Quantidade de casas decimais

int numero = 4;

System.***out***.printf("Megasena: %d %.2f", numero, 441.412);

Scanner input = new Scanner(System.***in***);Serve para chamar o input

Wrapper = orienação ao objeto dos tipos primitivos

Var.toString()) = Converte um valor para String